

Poikast | Jakso 2: eSports – kilpapelamisella miljonääriksi?

Podcastissa keskustelevat Poikien Puhelimen asiantuntija Samuli, nuorten ääntä edustava Eevert sekä asiantuntijavieraana eSports-monitaituri Tomi Pitkänen.

Jakso on lähetetty livenä Poikien Puhelimen YouTube-kanavalla 31. maaliskuuta 2021 ja kestää noin 53 minuuttia.

[Funk musiikkia]

[Samuli:] Morjesta ja lämpimästi tervetuloa taas Poikastin pariin. Mun nimi on Samuli ja tänään me puhutaan vähän pelaamisesta ja e-sportsista, vai mitä Eevert?

[Eevert:] Näin on, näin on.

[Samuli:] Jep. Hei kerro vähän Eevert, millanen pelimanni sä oikein oot?

[Eevert:] Nyt on kyllä pakko myöntää, että en oo kummonen, en oo kummonen.

[Samuli:] Vähän sama täällä, mutta ei huolta, onneks meillä on taas täällä, asiantuntija paikalla, nimittäin pelistriimaaja, e-sports monitaituri Tomi Pitkänen, tervetuloa.

[Tomi:] Kiitos, kiitos kiitos.

[Samuli:] Kerro Tomi vähän kuka sä olet ja minkälainen pelikeisari sä oikein olet.

[Tomi:] No mä olen Pitkäsen Tomi, tunnetaan tossa e-sports -piireissä. Nykyään CS-selostajana, sen lisäksi vastaan turnausjärjestelyistä ja pyörittelen Elisa e-sportsin alla meidän liigoja ja turnauksia ja vastaan niiden kokonaisuuksista, jonka lisäksi vähän ehkä harrasteprojektina on sitten toi pelistriimaaminen, et Twitchiin vetänyt omia pelisuorituksia.

[Samuli:] Okei, mahtava homma. Tosta tuli mieleen, että on pakko tähän väliin mainita, että Tomihan on omalla panoksellaan ollut merkittävästi vaikuttamassa siihen, että me ylipäättään voidaan tehdä näitä Poikasteja, koska Tomi vetäs pystyyn tommosen hyväntekeväisyysstempausstriimin tossa vähän aikaa sitten, aika lailla vuosi sitten, eikö ollu näin?

[Tomi:] No vähän reilu vuosi joo.

[Samuli:] Joo ja sillä kerättiin yhteensä kaks ja puol tuhatta euroa Poikien Puhelimen toiminnan kehittämiseen. Haluutko sä Tomi vähän kertoa, että mikä tää tempaus oikein oli?

[Tomi:] No se lähti kaikki siitä, että jossain suuruudenhulluudessaan asetin tavoitteita, että jos striimissä tulee tavoitteet täyteen, niin sitten mä teen tällasen 96 tuntisen livelähetyksen. No sitten se täytyi, sitten me siinä vähän fundeerattiin mun yhteisön kanssa, katsojien kanssa, et pitäiskö siihen tuoda jotain lisäaspektia mukaan ja porukka nosti sitä, että pitäiskö sen striimin aikana tulleet tuotot lahjoittaa johonkin. Sitten mä vähän ehkä innostuin siitä, että toi voisi olla hyvä, mut sitten mä jäin kuitenkin vähänmiettimään, että mikä se kohde voisi olla ja sitten mä sain Twitterissä Meriläisen Mikolta vinkkiä, että tää Poikien Puhelin, oli mulle silloin vielä vieras en mä edes tiennyt, että tällainen on olemassa.

[Samuli:] Huikee juttu.

[Tomi:] Siitä se sitten lähti se ajatus ja yksi kaunis päivä mä vaan heräsin ja sitten mulla oli sellanen fiilis, -

että nyt lähtee ja sitten lähdettiin flowlla vetämään. En mä ollut suunnitellut mitään valmiiksi.

[Samuli:] Kova juttu, kova juttu.

[Samuli:] Hei shoutout Mikolle ja kiitos kaikille lahjoittajille, ihan uskomaton homma ja ihan mahtavaa, että me päästiin sen avulla näitä hommia tekeen.

[Tomi:] Se oli kova rutistus.

[Samuli:] Aivan huikee. Pitäiskö meidän mennä itse asiaan?

[Eevert:] Mennään, mennään.

[Eevert:] Ennen sitä mä kuitenkin muistutan, että kaikki te livekatsojat siellä, niin tonne alas kommenttikenttään voi heittää kaikenlaista kommenttiaja kysymystä ja mä niitä sitten parhaimpia tänne lähetykseen nostelen. Sen lisäksi muistutan kanssa, että tämän suoran lähetyksen jälkeen Poikast tulee myös tuonne tubeen ja myöhemmin Spotifyyn.

[Samuli:] Just näin. Sen lisäksi keskustelua voi jatkaa lähetyksen jälkeen aina kello seitsemään saakka tuolla meidän Discordissa. Siellä on meidän poikien puhelimenasiatuntijat linjoilla ja sinne voi kysellä mitä tahansa, mitä tulee lähetyksestä mieleen tai muuta tästä yleisestä keskustelusta. Sitten kun mennään asiaan, niin ajattelin, että tähän alkuun on ehkä ihan hyvä määritellä, että mitä se pelaaminen on, mitä sillä meinataan ja kuka on pelaaja.

[Tomi:] No pelaamistahan on kaikenlaista, sä voit pelata jalkapalloa, sä voit pelata tietokoneella, sä voit pelata puhelimella, sä voit pelata jääkiekkoa, et pelaaminen on käsitteenä tosi laaja ja sitä tapahtuu jatkuvasti ympäri maailmaa. Mutta sitten jos tullaan kysymykseen, että kuka on pelaaja, niin kuka vaan voi olla pelaaja, ei siinä oo mitään rajoitteita mun mielestä.

[Samuli:] Niin. Tossa oli pelaajabarometri, tuorein sellainen 2020 tehty, niin siinä oli, että muistaakseni 98 prosenttia olisi pelannut digipelejä tai pelais jonkun verran digipelejä. Sekin toki pitää paljon erinäköisiä pelejä sisällään, mutta tuskin ehkä kaikki ajattelee, että ne on niin sanotusti pelaajia?

[Tomi:] Niin, voisin kuvitella, että joku, joka pelaa kerran, kaks pasianssia, niin hän ei ehkä miellä itseään pelaajaksi, mutta se on silti pelannut jotain.

[Samuli:] Kyllä.

[Tomi:] Voisin väittää, että valtaosa maailmasta on jotain joskus pelannut.

[Samuli:] Just näin. Voiko se olla jollekin tällainen identiteetti, että mä olen pelaaja? Mitä sä aattelet?

[Tomi:] Kyllä mä voin myöntää, tai miellän sen, että monesta tuntuu, että he on pelaajia ja osa kantaakin sitä ylpeydestä, että he pelaa.

[Samuli:] Niin just. Ja miksipä ei, miksipä ei.

[Tomi:] Mutta moni myös häpeää sitä.

[Samuli:] Okei? Osaatko sä ajatella, mistä se vois johtua?

[Tomi:] Joskus varmaan, se on ehkä vanhoja juuria, juontaa silleen, että jengi vaan istuu himassa, eikä tee mitään, niin siitä saattaa tulla joku häpeän tunne.

[Samuli:] Totta.

[Tomi:] Et ei uskalleta sanoa, että on pelaaja, mutta siitä on päästy yli, että kyllä nykypäivänä se on paljon avoimempaa.

[Samuli:] Kyllä. Mikäs Eevert sun, mitä sä ajattelet?

[Eevert:] No kyllä mä ainakin toivon, että nykyään se just ei oo sellanen asia, mitä pitäis just hävetä tai muuta, että nykyään pystyisi mieltämään itsensä silleen, että hei, mä oon pelaaja ja siitä saa olla myös ylpeä, että se on hieno juttu, että on myös tollaisia taitoja, mitä ei kaikilta löydy.

[Samuli:] Nimenomaan. Mutta osaatko sä sanoa, että kuitenkin tässäkin äsken prosentteja ja muita katsottiin, niin tosi suuri ihmisistä on pelannu, niin miksi videopeli on niin suosittuja?

[Tomi:] No ne on tapa uppoutua siihen pelimaailmaan, sä pystyt tosi paljon jättämään muita ajatuksia taakse vaan sillä, että sä pelaat. Sä uppoudut siihen peliin, sä mietit, mitä siinä pelissä tapahtuu, niin sitten kaikki taustalla unohtuu, että se on tosi helppo tavallaan sulkeutua sinne ja olla vähän aikaa sen pelin kanssa siinä pelimaailmassa tavallaan, niin se on ehkä yksi syy siihen, että miksi se on suosittua. Sitten toinen on mun mielestä ehkä se, että se on niin paljon helpompaa sosiaalisten tilanteiden kannalta, että jos mietitään nettipelaamista, niin sehän on tosi sosiaalista kanssakäymistä muiden kanssa, mutta sitten jos mennään vaikka jalkapallokentälle, niin monelle saattaa olla kynnyks jopa mennä sinne jalkapallokentälle, koska sä joudut olemaan naamatusten kontaktissa, mutta sitten pelimaailmassa sä voit jutella jonkun Discordin läpi ja se on tosi helppoa ja luontevaa monelle, niin se on toinen hyvä pointti mun mielestä.

[Samuli:] Mä aattelen, että toi on varmaan semmonen, mitä moni ei edes jotenkin hoksaa ajatella, että kuinka sosiaalistase pelaaminen oikeesti on, että siinähan sä oikeesti oot koko ajan vuorovaikutuksessa toisten tyyppien kanssa, vaikkakin se tapahtuu näytön ja pelaamisen välityksellä, mutta eihän se tavallaan, ei se kontakti ole mitenkään merkittävästi erilainen.

[Tomi:] Niin, kyllä mäkin olen joutunut mun äidille perustelemaan, että mä istun koneella, mulla on täällä kavereita oikeesti ja sit äiti väittää, että ei ne oo kavereita, kun ne on vaan siellä netissä, kyllä ne on ihan mun kavereita ja nykypäivänä mulla on tosi paljon ympäri maailmaa frendejä.

[Samuli:] Just näin. Mutta se ehkä näyttää just ulkopuoliselle, kun sä oot yksin siinä koneella ja sulla on ne luurit päässä ja näin, niin se ei näytä, jos mä katson tästä sivusta, että sähän pelaat siellä yksin ja näin pois päin.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Ehkä sen takia. Kyllä mä voisin ajatella, kun tässä tuli ilmi, että kun voi olla tosi hyvä siinä pelaamisessa, voi tulla semmosia kyvykkyyden kokemuksia ja sitä yhteenkuuluvuutta ja myös semmosta, että mä hallitsen tän homman ja mä oon tän pelaamisen ja oman elämän hallinnassa sitä kautta, ne on ihan tällasia perustarpeita, mitä meillä on.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Ja sit just noi kaikki, että pääsee vähän niinkun, voi uppoutua siihen maailmaan, on se ihan omanlaisensa todellisuus varmasti.

[Tomi:] On.

[Eevert:] Ja varmasti just tosi tärkeä esimerkiksi nuorille, että jos on sellainen tunne, että ei jotenkin esimerkiksi koulu tai muu ihan suju, että on sellainen, että on joku, missä on hyvä, joku sellainen juttu, niin se on varmasti tosi tärkeää myös.

[Samuli:] Ja varmaan ihan tällainen rentoutumisenkin keino, että kun se on hauskaa, se on mielekästä, mukavaa, voi mennä vähän pelailemaan, ihan sama, ei se eroa mitenkään pallon potkimisesta sen osalta.

[Tomi:] Ei, se on täysin verrattavissa.

[Samuli:] Just näin, mahtavaa. Ehkä tää on nyt tää myytti jotenkin murrettu, että pelattais vaan yksin ja siinä ois jotain outoa, musta siinä ei oo mitään outoa.

[Tomi:] Ei siinä oo mitään outoa, eikä sitä tarvii hävetä.

[Samuli:] Just näin. No voiko siitä oppia jotain, mitä siitä voi oppia?

[Tomi:] Pelaamisesta on loppupeleissä paljonkin hyötyä, että mä tiedän tosi paljon ihmisiä, keillä suoraan englannin kielitaito on parantunut sillä, että ne pelaa, koska pelit on kaikki suunnilleen englanniksi ja peliyhteisö ympärillä, se englannin kieli harjottuu koko ajan ja tottakai sosiaaliset taidot, että jos sä pelaat jotain pelejä, missä sun pitää olla joukkueena muiden kanssa, niin tottakai sun pitää puhua niille, niin siinä kehittyy se sosiaalinen taito puhua ja toki nyt kaikki koordinaatiokyky ja tällaset paranee, miettii hiiri, näppäimistö, ohjain, niin kyllä siinä on paljon kehittäviä aspekteja.

[Samuli:] Nimenomaan. Kyllä mä ainakin aattelen, että siinä ärsykeitäkin on niin paljon, että sellasten asioiden hallinta parantaa semmosta silmä-käsi-koordinaatiota nyt vähintään, mutta varmasti sellasta asioiden hahmotuskykyä. Mehän kysyttiin tätä myös tubessa vähän silleen, että onko siitä pelaamisesta mitään hyötyä, tässä vaiheessa voidaan taas puhua sisään meidän ikioma Soijis tekniikkapuikoista,

[Soijis:] What's up?

[Samuli:] Soijis, pystytkö tuomaan vähän valoa näille meidän tuloksille?

[Soijis:] Joo, mikäs se meidän kysymys oli? Oliko videopeleistä mitään hyötyä?

[Samuli:] Just näin.

[Soijis:] Samaa mieltä on 13 prosenttia ja eri mieltä 87 prosenttia.

[Samuli:] Eli suurin osa meidän katsojistakin tunnistaa tän, et siitä todellakin voi olla hyötyä, mikä on mahtavaa.

[Eevert:] Se on positiivista.

[Samuli:] Just näin.

[Eevert:] Se on hieno juttu ja kyllä mä veikkaan, että jos me oltais vaikka 20 vuotta sitten kysytty sama kysymys, niin tulokset olis ollu aika eri.

[Samuli:] Niin ja ehkä tämä on juonteita siitä keskustelusta, musta tuntuu, kun tässä edelleen tämä ehkä yleinen ajatus tai tämä kulkee jotenkin ehkä jälkijunassa.

[Eevert:] Jep.

[Samuli:] Miten sä koet sun kavereidenparissa ja muuten, miten siihen pelaamisen nykyään suhtaudutaan?

[Eevert:] No mä ainakin toivon ja uskon, että koko ajan myönteisemmin, että se nähdään tosi vahvasti silleen, että se on joillekin se harrastus samalla lailla kun joku jalkapallo tai muu, että se on sellanen, että siellä näkee kavereita ja muuta, että vaikka saattais näyttää siltä, että toi vaan istuu kotona, niin että oikeesti siinä tapahtuu niin paljon kaikkea muutakin ja tälleen, että tavallaan musta koko ajan myytit ja ajatukset siitä myös hälvenee ja tosi hyvä ja hieno juttu.

[Samuli:] Kyllä. Ymmärtääkö vanhemmat tätä? Mitä sä luulet?

[Eevert:] Riippuu, riippuu. Mutta kyllä pikkuhiljaa alkaa ehkä niidenkin suhtautuminen...

[Samuli:] Just näin.

[Tomi:] Se on ehkä jopa tullut luonnostaan se, että miten vanhemmat kun teknologia on kehittynyt tosi paljonnykypäivinä, niin just se pelaaminen on niin paljon helpompaa, jos puhutaan vaikka, että ihan puhelimella pysty pelaamaan, niin se teknologian kehitys, niin se on myös mun mielestä edesauttanut sitä vanhempien suhtautumista.

[Samuli:] Niimpä. Onko sun äiti muuttanut mieltään?

[Tomi:] On, kyllä se ymmärtää nykyään, mitä poika tekee työkseen.[Naurua]

[Tomi:] Ja antaa tehdä, että ei oo enää silleen, toki mä olen jo 27, et ei sekään nyt enää niin paljoa äidin helmoissa pyöri, mut kyllä siitä on keskusteluja käyty ja kyllä se haluaa ymmärtää.

[Samuli:] Tottakai ja se voi varmasti paljon johtua siitä, jos tulee sellanen, että ei oikein ymmärrä, nimenomaan se johtuu siitä, ettei tiedä siitä, mitä se on ja näin pois päin.

[Tomi:] Nimenomaan.

[Samuli:] Voiko pelata liikaa?

[Tomi:] Voi.

[Samuli:] Mikä on liikaa? Voiko sitä määritellä?

[Tomi:] Et sä pysty sanomaan suoraan määrää, että toi määrä päivässä pelaamista on ok, vaan se pitää olla sellasella balanssissa siihen muuhun elämään, just että koulussa pärjää kuitenkin, että koulu ei kärsi siitä pelaamisesta tai ylipäätään elämä, että muistat nukkua, syödä, tämmöstä, että sulla pysyy se, se on vaan lisäpalikka siihen sun elämään. Mutta siitä ei saa kärsiä nää tärkeimmät.

[Samuli:] Ja se on varmaan ihan missä vaan.

[Tomi:] Missä vaan.

[Samuli:] Niin kauan, kun se jotenkin negatiivisesti vaikuttaa siihen muuhun elämään. Tästäkin me oltiin vähän kysely, Soijis, mitäs meillä oltiin tubessa mieltä tai paljonko siellä jengiä oikein pelaa?

[Soijis:] Joo, nää olikin ihan mielenkiintosisia lukemia, täällä oli annettu viisi vaihtoehtoa alle yhden tunnin pelailee 15 prosenttia vastanneista, 1-2 tuntia on 14 prosenttia vastanneista, 2-5 tuntia pelaa 51 prosenttia ja sitten 5-8 tuntia pelaa 9 prosenttia ja yli kahdeksan tuntia pelaa sitten 12 prosenttia, mikä on kyllä aika kova määrä.

[Samuli:] Joo, eli 2-4 tunta oli se tyypillisin.

[Soijis:] Joo. Sinänsä kuulostaa vähän siltä, että koulupäivän, työpäivän, jonkun jälkeen sitten vähän pelaillaan.

[Tomi:] Se kuulostaa siltä. Aika luonnolliselta loppupeleissä.

[Samuli:] Just näin, aivan. Se on just näin ja mä ajattelinkin, että jossain näissä se ehkä pyörii, että sinänsä ei ole ehkä hirveen yllättävä tulos.

[Tomi:] No ei, että kyllä sitä itsekkin huomaa, että moni varmasti tiedostaa sen, että jos pelaa yli kahdeksan tuntia, niin jossain vaiheessa se alkaa, sä huomaat itsestäsi, ettet säkeskity enää niin paljon tai muuta, et se ei oo enää hauskaa.

[Samuli:] Kyllä. Ja tullakseen hyväksi missä tahansa, se vaatii tietenkin asiaan panostamista. Mistä ajattelen, että aika luonteva on siirtyä e-urheiluun. Missä vaiheessa tästä pelaamisesta tuli urheilua ja sillä tavalla tässä määrin kilpailullista, mitä se ehkä on nykyään?

[Tomi:] No kilpapelamistaahan on ollut pitkän aikaa, puhutaan siis oikeesti ennen 2000-lukua on kilpapelattu jo menemään reilusti, en tarkkaan edes muista, missä nimessä, mutta mun mielestä on väärin edes verrata näitä kahta asiaa, että urheilu ja e-sports, että tavallaan se jopa tulee, olen monesti miettinyt, että tuleeko se siitä, että koska e-sports, niin se kääntyy suoraan e-urheilu ja sitten kaikki on silleen, että eihän toi ole urheilua. Mutta entä jos vaan puhutaan kilpapelamisesta, niin sitten siinä ei oo sitä ärsykettä kaikille, että eihän toi ole urheilua tai muuta.

[Samuli:] Niin, ehkä nyt kun päästiin tavallaan tähän urheilu-sanaan kiinni, että se voi jollekin olla jotenkin hämmäntävä, että urheilu mielletään usein semmoseksi fyysiseksi aktiviteetiksi ja jotenkin, että se ei ehkä monelle ainakaan ehkä näyttäydä siinä ja tämä on yksi semmonen myös ehkä, mihin moni jämähtää.

[Tomi:] Ehdottomasti. Sen takia voidaankin erottaa ne silleen, että puhutaan kilpapelamisesta.

[Samuli:] Kyllä. Mutta miten se kehitty, oliko siinä joku, osaatko sä tunnistaa siitä jonkun, oliko se vaan, kun sen suosioon kasvanut, niin siitä on tullut kilpailumuoto vai?

[Tomi:] Joo, että pelikehittäjät halusi tehdä siitä kilpailullista ja ainahan niissä on ollu kilpailullinen aspekti, että mietitään vaikka Counter Strikea, niin onhan se suoraan kilpailu, että sä pelaat toisia vastaan, niin tottakai siihen halutaan yhdistää sitten se kilpailullinen peli mukaan ja sitä kautta sitä on lähdetty skeneä rakentamaan ja sitä yhteisöä ja sitten se on kehittynyt vuosien varrella aika paljonkin.

[Samuli:] Onks meille tullut muuten chatiin mitään, onko siellä meidän seuraajat herännyt keskusteluun?

[Soijis:] No Tomia täällä kovasti kehutaan.

[Samuli:] Tomia kovasti kehutaan?

[Soijis:] Joo.

[Samuli:] No syystäkin.

[Soijis:] Joo, Tomilla on selkeästi seuraajakuntaa, mutta ei ole välttämättä nyt tullut sellaisia kysymyksiä, jos niitä tulee, niin rohkeasti heitelkää vaan sinne, me niihin vastaillaan, mutta ei ole nyt ainakaan tullut.

[Samuli:] Ja nyt kun on Tomi paikalla, niin Tomilta pääsee sitten kysymään, niin ei muuta kun kaikki Tomi-fanit sinne vaan nyt heittää kaikki kyssarit peliin. Jotenkin tää e-sports -ilmiö mua kiinnostaa, että miten sä kuvailisit, mitä e-sports on tänä päivänä, että jos ajattelee, että se on lähtenyt tosta, että pelaaminen on kilpailua ja sitten se on kehittynyt, mutta nykyäänhän puhutaan siitä, että se on bisneksenä elikä rahassa mitattuna ohittanut vaikka elokuvateollisuuden, mikä kuulostaa äkkiseltään tämmösen maallikon korviin ihan älyttömältä jutulta.

[Tomi:] Kyllä tällä hetkellä kasvetaan aika vauhdilla ja kasvukipuja näkyy monessa paikkaa, mutta e-sports on pääsääntöisesti viihdebisnestä, että se loppupeleissä se kilpailullinen aspekti on huomattavasti pienempi verrattuna siihen, mikä rakennetaan sen ympärille se viihdearvo, että turnauksissa ne järjestetään isoilla stageilla, siellä myydään fanikamaa ja kaikkee, siellä on sitä oheisohjelmaa ja pelaajista tehdään tarinoita ja hahmoja niin kun itse niistä pelaajista ja niistä hahmoista niissä peleissä, niistäkin, mutta myös niistä pelaajista, niin niistä lähdetään tekemään tarinaa ja se rakentuu siihen ympärille. Tää on enemmän viihdebisnes mun mielestä.

[Samuli:] Ja onko se jotenkin e-urheiluanimenomaan nää turnaukset ja se?

[Tomi:] Kyllä.[Samuli:] Onko olemassa e-urheiluliigaa jossain pelissä?

[Tomi:] Jokaisessa pelissä varmaan, mikä tuolla huipulla on, niin siellä on montakin erilaista liigaa.

[Samuli:] Okei, miten ne tapahtuu, jos ajattelee, että sä tuut pelaan fudista, niin ne joukkueet tulee pelaan jonnekin paikkaan x ja se etenee sillä tavalla siinä liigassa, kun ollaan siinä samassa kierrossa, niin miten tää e-urheilussa toimii?

[Tomi:] No tällä hetkellä ollaan lukittauduttu koteihin, että pelataan kotoa käsin netissä. Ollaan palattu tavallaan ehkä siihen, missä tää tilanne oli aikasemmin, puhutaan kymmenen vuotta sitten, viis, kymmenen vuotta, niin silloin pelattiin tosi paljon vaan onlineissa, mutta nyt ollaan siirrytty siihen, että pelataan niin sanotus tilanissa, että on noita tapahtumia ympäriinsä, mutta kun mikä vallitsevamaailmantilanne on, niin me ollaan jouduttu taas palaamaan siihen, että ollaan siellä netin maailmassa.

[Samuli:] Mites korona on vaikuttanut tähän?

[Tomi:] Kaikki tapahtumat on peruttu, mitään lanitapahtumia ei oo missään, että kaikki isot turnaukset, miljoonaturnaukset, kaikki pelataan netissä.

[Samuli:] Just näin. Aika hurjaa.

[Tomi:] Mut se on ollut myös positiivinen näkymä, että positiivinen ja samalla negatiivinen, että turnauksia on huomattavasti paljon enemmän, että jengillä riittää pelattavaa, mutta liiga on liiga.

[Samuli:] Kyllä.

[Evert:] No miten kun on näitä isoja tapahtumia ja muita, niin mikä on se, mikä saa ihmiset tuleen sinne katsomaan sitä yhtä pelaajaa? Rakennetaanko niidenpelaajien ympärille sellanen jotenkin tarina tai muuta vai mikä on se, mikä saa ihmiset tulemaan paikkoihin katsomaan, kun toiset pelaa?'

[Tomi:] Mun mielestä se on ihan verrattavissa, jos sä mietit vaikka jotainjalkapalloa, sä fanitat jotain Messiä, sä meet kattomaan sitä Messiä, niin samalla lailla e-sportsissa rakennetaan sen pelaajan ympärille sitä, että se pelaaja on superhyvä ja sä fanitat sitä, koska jos sä pelaat vaikka Counter Strikea, niin sä voit olla vaikka, heitetään vaikka Aleksib-fani, niin tottakai sä haluat mennä katsomaan sitä jonnekin paikan päälle, niin se on mun mielestä ihan verrattavissa.

[Samuli:] Ja oon ymmärtänyt, että siellä on aika hyvä meininki paikan päällä, että varmaan ihan tällaiset jutut kans.

[Tomi:] Ehdottomasti.

[Samuli:] Just se yhteenkuuluvuuden tunne.

[Tomi:] Suomessa ei välttämättä ehkä hyvä meininki oo, mutta kun lähdetään ulkomaille, niin sehän on viihdettä.

[Samuli:] Niin ja kiinnostaa, että onko tässäkin jotenkin se ymmärrys jossain roolissa, kuitenkin se, että kun sä ymmärrät siitä pelistä jotain, sä osaat arvostaa sen pelaajan taitoa ja sitä kautta siitä tulee sulle, koska jos sä mietit vaikka sitä Messiä, niin jos et sä tajua jalkapallosta mitään, niin eihän se sun mielestä, ei se nouse se arvo jotenkin sun...

[Tomi:] Joo, kyllä siinä tulee sepeliymmärrys tottakai mukaan sitten.

[Samuli:] Just näin, että se varmasti selittää ainakin osittain sitä. Ja varmaan sitä suosiota ylipäättään, että musta on jotenkin hurjaa, että näitä pelitapahtumia katsotaan vaikka verkon kautta siis ihan käsittämättömiä määriä, mennään yli monesta suomalaisesta perinteisestä seuratuista urheilulajista.

[Tomi:] Kyllä, helpostikin. Major-turnaukset yleensä kerää yli miljoona yhtäaikaista katsojaa ympäri maailmaa.

[Samuli:] Se on ihan älytön määrä.

[Tomi:] Se on, siinä rikotaan aika paljon ennätyksiä.

[Samuli:] Mistä sä aattelet, että se johtuu?

[Tomi:] Peliyhteisö kokoontuu. Ylipäättään kun se on niin helppo vielä seurata, kun sä voit seurata sitä kotoa käsin tosi helposti ja kun e-sports on tällä hetkellä, sä näet kaiken ilmaseksi, niin sekin on yksi. Se on hyvin matalakynnys lähteä katsomaan, koska sun ei tarvi maksaa siitä mitään, niin se on tosi helppo.

[Samuli:] Niin, sillä on varmaan iso rooli.

[Tomi:] Se on myös isossa roolissa.

[Samuli:] Niin, ihan varmasti. Ootko kattonu koskaan e-urheilu mitään tapahtumia, kattooko jengiteillä koulussa?

[Evert:] No mä en ole itse oikeestaan noita tapahtumia, kyllä mä tiedän, että jengi niitä seurailee ja mitä on jotain klippejä ja muita nähnyt, niin kyllähän se vaikuttaa, että siellä tosi hyvä meininkin on ja se, että jos peli ylipäänsä on sellanen paikka, mihin pääsee sellasta todellisuutta pakoon, jos on vaikka yksinäinen tai muuta, niin jos löytää niitä samantyyliisiä ihmisiä, niin se varmasti on myös tositärkeää, että sitten on tollasia tapahtumia, missä tavallaan tapaa ihmisiä, kenellä on samanlaisia mielenkiinnon kohteita ja varmasti noi tapahtumat on tosi tärkeä sosiaalinen tapahtuma.

[Samuli:] Kyllä. Just näin.

[Tomi:] Se on kyllä hyvä nosto siitä, että ne on kyllä niin Suomessa kun maailmallakin, että sitten ne tapahtumat ja turnaukset, niin se yhteisö kokoontuu sinne ja siellä ollaan yhtä isoa perhettä, että se oli mulle tosi opettavainen kokemus ehkä, no Suomessa on tosi pitkään ollut, että kun järjestetään laneja, assemblyja, LanTrekeja ja muuta, et sinne menee ne Suomi-tyypit ja siellä nähdään niitä kavereita ja nyt kun niitä ei oo ollut, niin on ollu tosi orpoa.

[Samuli:] Varmasti.

[Tomi:] Mutta me käytiin Lontoossa tekemässä yksi keikka, että siellä oli se yhteisöllisyys, niin se oli hämmäntävää. Siellä fanit vaan jutteli keskenään, vaikka ne ei tunne toisiaan, niin ne fanittaa yhdessä siellä, ei tarvii olla edes sama joukkue, mitä ne fanittaa, mutta se oli huikeaa.

[Samuli:] Toihan on mahtavan positiivinen ilmiö.

[Tomi:] Kyllä. Mua kiinnostaa toi, että kun sä oot tässä skenessä niin syvällä,] ja sitten olet varmaan ollut rakentamassa noita tapahtumia...

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Minkä näköinen prosessi se on?

[Tomi:] Monesti tapahtuma, että jos vaikka lanit alkaa torstaina vaikkapa, niin sitä yleensä aletaan rakentaa maanantaina sitä itse tapahtumaa, fyysisesti, mutta itse suunnitteluhan alkaa joku puoli vuotta aikaisemmin.

[Samuli:] Huhhuh.

[Tomi:] Siinä on aika monta liikkuvaa palasta sitten, että siellä on osaavia tekijöitä Suomessa hyvin paljon.

[Samuli:] Varmasti. Onko nää ollu just pohjalla nämä assemblyt ja muut, jotka on Suomessa nostanu tätä hommaa vahvasti esiin?

[Tomi:] Joo, että koko ajanhan ne kasvaa, että yhä isompia ja isompia, että assemblytkin on lähtenyt jostain, oliko ne tosta Tuusulasta koulusta tai jostain muistaakseni.

[Samuli:] Oisko ollu joku teekkareiden juttu?

[Tomi:] Joku siinä oli, en muista tarkkaan. Pahoittelut, jos muistan väärin.

[Samuli:] Onko Sojiksella tähän inputia?

[Soijis:] Ei kyllä oo, ei oo mitään salaista tietoa.

[Tomi:] Ja nyt ollaan Messukeskuksessa, siinä välissä oltiin vähän aikaa Hartwall-areenalla, nyt ollaan Messukeskuksen isoimmassa hallissa, niin tottakai se on, kyllä se vaan kasvaa jatkuvasti ja kyllä se on osa sitä kasvua, että tollasia järjestetään.

[Samuli:] Osaatko sä verrata johonkin produktioon, jos ajattelen Messuhallia, niin siellähän on valtavia tapahtumia.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Niin tuntuu, että tämä on isompi kun joku lätkä, no on paljon isompi kun joku perinteinen lätkäpeli, mutta se, että nää on valtavia tapahtumia jotenkin, että sitä on ehkä vaikea edes...

[Tomi:] Sitä on vaikea hahmottaa, kun siellä kuitenkin käy kymmeniä tuhansia kävijöitä, että se on tosi, se ei ole helppo hahmottaa välttämättä.

[Samuli:] Kyllä.

[Tomi:] Mutta kyllä puhutaan isoista kokonaisuuksista ja se on olluttavallaan hauska nähdä, kun noita on ollut tekemässäkin, esimerkiksi LanTrekeillä mäkin oon ollut peliturnauksien vetäjänä siellä pari vuotta, että kuinka paljon sinne tulee sitten vanhemmatkin oppimaan, että mitä se oikeasti on ja se on ollu mukava nähdä.

[Eevert:] No miten, kun sä just oot mukana suunnittelemassa näitä tapahtumia ja muita, niin mikä on ollu sun, miten säoot päätynyt tähän e-sportsuralle?

[Tomi:] No kaikkihan juontaa juurensa 2000... Oliko se 2014, ei kyllä se oli 2015 vuotta jo, kun Helsingin kaupungilla oli tällainen hanke kun Good Game Squad, siinä haettiin pelaajia ja sit mä olin vaan pelaamassa silleen kasuaalisti ja sit mä olin silleen, että voisin läpällä hakea ja hain ja kävin vielä testeissä ja pääsin sinne sitten sisään ja siitä se lähti, että pelasin vähän aikaa ihan joukkueessakin ja sitten jossain vaiheessa kuitenkin havahduin siihen, että tämä ei ole mun juttu, et mä pelaan näin tosissaan, että mä en ollut tarpeeksi hyvä. Tajusin luovuttaa sen suhteen, mutta jatkoin toki pelaamista ja edelleenkin pelaan tosi paljon CS:ä, mutta sitten sieltä avautui mahdollisuus käydä selostamassa, kävin heittämässä yhden keikan, sitten siitä tuli sellanen pieni kipinä, sitten se vähän jäi sivualalle, samaan aikaan kävin ekaa kertaa LanTrekeilla tuomarina CS-turnauksessa ja siitä se vähän jäi sinne ja se tuntui mukavalta, niin siitä tuli harrastus.

[Samuli:] Mahtavaa.

[Tomi:] Ja nykyään työ.

[Samuli:] Miten sä ajattelet, kuinka tyypillinen tommonen polku on, onko se vaan sun polku, voisko toi olla myös jonkun toisen?

[Tomi:] Mun mielestä lanitapahtumat on hyvä tapa lähteä tuomaan itseään skeneen esille, toki nyt kun niitä ei oo, niin se on vähän vaikeempaa, mutta kyllä meillä on alalla jatkuvasti töitä kyllä tarjolla ja tekijöitä etsitään.

[Samuli:] Miten sä neuvoisit nuorta Tomia, joka aloittelee, niin mitä vinkkejä sä antaisit kaverille, joka on kiinnostunut pelaamisesta ja haluaisi tehdä sitä vaikka työkseen, mutta ei ehkä se pelaaminen ole just se oma juttu, niin onko sulla mitään vinkkejä?

[Tomi:] No striimaaminen on tietty yks tapa lähteä tuomaan itseään esille, niin kun sanoin, noi lanijutut on ihan mukavia ja tottakai ketkä Suomessakin noita hommia pyörittää, että se lähtee kaikki oikeestaan, että ei heti kannata haaveilla, että tällä tekee rahaa, koska eihän tää, tää homma on loppupeleissä [nauraa]. Tää on aika, mennään edelleen rakkaudesta lajiin mentaliteetilla, että kannattaa varautua siihen, että vapaaehtoishommina mennään aluksi.

[Samuli:] Niin just. No sitten sä sanoit, että pelaaminen ei ollut sun juttu tai sä koit, että sulla ei ehkä siihen skillsit riittänyt, mitä se sitten vaatii? Mitä vaatii olla CS tai minkä tahansa pelin ammattipelaaja?

[Tomi:] Osalle se tulee luonnostaan, osalla se vaatii enemmän töitä, että se on tosi hauskaa, että osalla se lähtee heti sujumaan ja osalla vaatii vaan enemmän, tavallaan kehittyy pelaamalla, sekin on karu fakta, että mä en jaksanut pelata niin paljoa, esimerkiksi tosissaan, mutta että sä tuut hyväksi pelaajaksi, niin sun pitää oikeesti keskittyä siihen, mitä sä teet, että se, että sä olet kahdeksan tuntia siellä pelaamassa, mutta sä et keskity tai yritä oppia, niin ei se kehitä sua.

[Samuli:] Jotenkin kuvittelee, että jostakin urheilijasta sä tiedät vaikka, että tällaset fyysiset ominaisuudet ta itämmöset jutut on jotenkin eduksi tai sä tiedät, että niistä on ainakin hyötyä lajissa kun lajissa. Voidaanko pelaamisen osalta osoittaa mitään tällasia tiettyjä juttuja, mistä on hyötyä, ominaisuuksia tai muuta tällasta?

[Tomi:] Jaa-a, toi on hyvä kysymys. En oo ikinä pohtinut itse asiassa kasvaako kukaan pelaajaksi.

[Samuli:] Kuulostaa ainakin siltä, että kärsivällisyyttä vaaditaan.

[Tomi:] Siinä kärsivällisyyttä, sitä vaaditaan, että hetkessä ei kukaan tule tähdeksi, vaan kyllä se vaatii kärsivällisyyttä.

[Samuli:] Niin ja päämäärätietoisuutta, ihan tämmösiä varmaan ihan perusjuttuja, toki nää on semmosia universaaleja ehkä että mikä tekee hyvän urheilijan, niin varmaan toimii myös tässä tietyllä tavalla.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Joo.

[Eevert:] Mä uskon, että kaikkeen voi tavallaan oppia, että se vaatii vaan] just sitä, että tekee ja mitä enemmän treenaa, niin sitä enemmän myös varmasti kehittyy ja tälleen.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Mut sitä mä jäin miettimään, että mistä sen tietää? Sä tiesit, sulla oli joku tämmönen raja, sä hoksasit, että no okei, tää ei oo, mutta mistä sä, miten sitä voi arvioida? Että onko se vaan, että

mä pelaan jotain tyyppejä vastaan ja mä katon, että mihin se oma skilli riittää, vai onko jotain koulutuksia tai muuta, -mihin mä voin, jos mä haluaisin tästä ruveta pelaileen, niin mitä mun pitäis tehdä?

[Tomi:][naurahtaa] No tavallaan siinäkin, kyllä sen jossain vaiheessa huomaa, että kun se oma kehitys rupeaa stoppaamaan, sitten sä rupeet miettimään, mitä sä voisit tehdä toisin, kokeilet ehkä juttuja, mutta jousei se toimi, niin kyllä sä jossain vaiheessa tajuat, mun mielestä se on samaperinteisessä urheilussa, kyllä sä jossain vaiheessa tajuat sen, että missä vaiheessa se oma taitotaso ei enää riitä. Ja sit se on siinä.

[Samuli:] Mutta voinko mä sitten hakeutua jonkun valmennukseen tai onko jotain tällasia väyliä, millä parantaa mitä omaa?

[Tomi:] Onhan Suomessa nykyään paljon. Kouluilla on näitä akatemiajoukkueita ja muita vastaavia, että kyllä siellä on mahdollisuus päästä oikeesti vielä oppeihin, mitä kautta voi hakea buustia ja kyllä mä tiedän paljon pelaajia, ketkä tekee sitä.

[Samuli:] Koska sehän on vaikka urheilussa, niin valmentajan roolihan on merkittävä.

[Tomi:] Kyllä se on e-urheilussakin tai e-sportsissa, ei käytetä e-urheilua.[naurua]

[Samuli:] Just näin.

[Tomi:] Kyllä se valmentajan rooli on sielläkin merkittävä.

[Samuli:] Ihan varmaan.

[Tomi:] Mutta että ammattikouluissa on hyvinkin paljon näitä e-sportslinjoja nykyään, mihin voi lähteä opiskelemaan, että opintojen ohella on sitten e-sports opintoja. Hyvin paljon erilaisia koulutuksia.

[Samuli:] Just. Mitä sitten, kun puhutaan ammatista, niin silloinhan mukaan tulee raha. Tavallaan ainakin jossain määrin, toki on ammattiuurheilijoita, jotka ei Suomessakaan pysty välttämättä sillä elämään, että sitten puhutaan paljon sponsori-rahoista, että se urheilu ei välttämättä oo se, mikä... Jos puhutaan hetki rahasta, niin onko, miten pääsee niihin kiinni? [naurahtaa]

[Tomi:] No pelaajienhan tulot koostuu, yleensä noiden ammattipelaajien, niin turnauspalkinnoista, menestykseen ja sen lisäksi tietyt organisaatiot maksaa niille ihan palkkaa, että he on pelaamassa heidän alla. Mutta miten niihin pääsee kiinni, niin menestyksen kautta.

[Samuli:] Mutta mihin mun pitää mennä? Meenkö mä tohon Kauppatorille, viekö mä mun koneen sinne ja mä rupeen, miten, osallistunko mä johonkin turnaukseen vai miten?

[Tomi:] Osallistuu turnauksiin.

[Samuli:] Okei. Et sitä ennen pitää olla tietty joukkue kasassa.

[Tom:] Joo.

[Samuli:] Pitäiskö meidän Eevert laittaa kuule?

[Eevert:] No eiks me laiteta. [Naurua]

[Samuli:] Pistää homma rahoiksi kuule, pelihommat pystyyn.

[Tomi:] Onnea matkaan.

[Samuli:] Tuutko sä meille, tuutko sä koutsiks meille sitten?

[Tomi:][nauraa] En tiedä. Pitää katkoa, voi olla, että aika ei tällä hetkellä riitä.

[Samuli:] Okei.

[Eevert:] No kuitenkin varmaan ihan kohtuu suurista palkkioista voidaan puhua esimerkiksi kansainvälisellä tasolla, niin kuka nämä maksaa? Kuka laittaa rahaa siihen, että tämmösiä voidaan järjestää?

[Tomi:] Tällä hetkellähän ala pyörii täysin sijoittaja- ja sponsorituloilla, että niillähän se elää, että turnausjärjestäjät saa sponsoreilta rahan, mikä allokoidaan just turnauskuluihin, niin sillä se menee ja toki on sitten tosi paljonisoja sijoittajia mukana, että sehän siinä onkin, tavallaan ton alan ongelma on myös se, että kun katsojan ei juurikaan tarvitse siitä mitään maksaa, niin se on se ongelma.

[Samuli:] Niin, että siitä ei tuu, kyllä.

[Tomi:] Että missä vaiheessa tulee se tilanne, että sijoittajat tai sponsoriyritykset, yhtiöt on silleen, että ne lyö rahahanat kiinni. Tai vähentää niitä, niin sen kuplanräjähtäminen, niin sitä mä ainakin itse odotan sitä, että mitä sitten tapahtuu.

[Samuli:] Okei.

[Tomi:] Mä en halua nähdä sitä, mutta mä tiedän, että se on tulossa.

[Samuli:] Niin, eli tavallaan pitäis siirtyä siihen, että jotenkin lipputulot tai jotkut muut tämmöset, jotka vähän kattaa ainakin jonkun osan siitä jotenkin rahoituksesta.

[Tomi:] Niin, kyllä.

[Samuli:] Joo.

[Tomi:] Mutta se ei ole helppoa.

[Samuli:] Niin, ei varmaan. Se on varmaan kuitenkin nämä, että miksi siihen joku sijoittaa tai miksi joku pelifirma käyttää rahaa, niin sehän on valtavan hyvä keino mainostaa myös tietysti sitä peliä.

[Tomi:] Niin, ehdottomasti kyllä. Harvoin peliyhtiöt itsessään, ketkä noita pelejä kehittää, niin ne ehkä niihin major-turnauksiin lyö ensin rahaa, mutta itsessään kaikki muut turnaukset ja nää, niin ei ne niitä oikeastaan tue mitenkään. Ne tulee sitten niitä turnauksia järjestäviltä tahoilta.

[Samuli:] Ja sehän tässä on jännä ero, että kukaan ei sinänsä omista jalkapalloa vaikka meillä on isoja liigoja ja organisaatioita, mutta jalkapallo sun ei tarvii ostaa sitä peliä, sun pitää ostaa se pallo pelataksesi sitä peliä. Musta se on jännä juttu.

[Eevert:] Joo.

[Tomi:] Se on jopa ongelma.

[Samuli:] Niin.

[Samuli:] Että se peliyhtiö pystyy määrittämään niin paljon sitten loppupeleissä, että miten se peli menee tai kuka sitä saa pelata, niin ne voi jopa määrittää senkin, niin se on koettu jopa ongelmaksi.

[Samuli:] Niin ja onhan se silleenkin, että jos mä ajattelen, että mä harrastan vaikka tanssia tai jos mä harrastan vaikka no vaikka nyt sitä jalkapalloa, kun siitä on puhuttu, niin siinähän vaan ne säännöt tavallaan rajoittaa ja tanssissa ei edes ole sinänsä mitään sellaisia sääntöjä, mutta se rajoittaa sitä mun tekemistä, mutta pelissähän sit rajoittaa myös se tekniikka, mitä siinä pelissä on oikeesti mahdollista tehdä, koska se, että mähän voin tehdä vaikka tuplavlotteja jalkapallokentällä, ei siitä mitään hyötyä lähtökohtaisesti ole, mutta mä voin semmosia, vai mitä?

[Evert:] Niin. [naurua] Ehkä just toi on vähän silleen ja sitten kanssa se pelaaminen on yleensä sellasta, että sulla on vaan se yksi, mitä sä haet, mutta esimerkiksi joissain muissa urheilumuodoissa tai nyt esimerkiksi tanssia käytetään esimerkkinä, niin kyllähän siinä voi olla vaan se, että halutaan tehdä taidetta -

[Samuli:] Just näin.

[Evert:] Tai halutaan jotenkin ottaa kantaa tai muuta ja varmasti sellasta on kanssa pelaamisessa, mutta siinä on tavallaan se yksi tavoite, mitä koitetaan.

[Tomi:] Kyllä se on hyvin paljonrajattua verrattuna just johonkin jalkapalloon, että siellä voit heitellä niitä voltteja, jos haluat. Toki pelatessakin voit siellä serverillä tehdä mitä haluat, mutta. Ei välttämättä oo kannattavaa.

[Samuli:][naurahtaa] Niin, aivan.

[Tomi:] Toki noissa turnauksissakin on aika tiukat säännöt, että mitä saa tehdä ja mitä ei.

[Samuli:] Niin varmaan. Mitä ne säännöt on muuta, kuin mitä tää peli itsessään tuo rajoja?

[Tomi:] No siellä puututaan käyttäytymiseen palvelimilla, että jos siellä alkaa huutelemaan, niin kyllä me puututaan siihen ja kaikkea tollasta, että ylipäätään sellanen sportmanship pidetään yllä, että hyvä urheiluhenki päällä.

[Samuli:] Pystyykö koodia käyttämään noissa?

[Tomi:] Ei pysty.[naurahtaa]

[Samuli:] Ai saakeli, no sit mä en pärjää kyllä. [nauraa]

[Tomi:] Niitä ei pysty käyttään, että niistä jää kyllä kiinni aina.

[Samuli:] Okei, joo. Hei pakko tästä, kun puhutaan tästä ammatista, kun puhuttiin tästä rahasta, niin kuinka moni tällä Suomessa elää? Onko mitään käryä?

[Tomi:] Harva, että Suomessa varmaan, jos mietitään ihan vaan CS-joukkueita, niin voisin väittää, että yhteen käteen mahtuu ne, ketkä maksaa pelaajille palkkaa. En ole varma, mutta voisin väittää.

[Samuli:] Okei.

[Tomi:] Ja toki alalla elää tosi paljon ihmisiä, että kyllä Suomessakin nyt mä tiedän hyvinkin paljon, että Suomessa on nyt kasvanut se, että alalla työskentelevät saa tästä hommasta rahaa.

[Samuli:] Just. Kuitenkin Suomessakin on tällä tienattu miljoonia, pelaamisella

[Tomi:] Kyllä, Dota kakkosen parissa.

[Samuli:] Niin. Tästä kysyttiin Soijis myös meidän tubessa, että uskooko siellä jengi, että sillä on joku Suomessa tienannut miljoonan, mikä oli meidän tuomio?

[Soijis:] Joo, kysyttiin tosiaan, että onko suomalainen e-sport ammattilainen tienannut kilpa-pelaamisella yli miljoonaa euroa ja 82 prosenttia oli samaa mieltä, että kyllä on tienannut.

[Tomi:] Siellä on tietäviäistä kansaa paikalla.

[Samuli:] Kyllä tietäjät tietää. Olisitko arvannut?

[Evert:] No oisin ehkä vähän skeptisestilähtenyt lähestymään, että en olis ehkä veikannut, että on miljoonaa, mutta se on kyllä aika on just silleen, että ehkä kuitenkin alana sellainen, että kyllähän

siitä on kuullut ja muuta, mutta kuitenkin, että noin isot rahat liikkuu ja tälleen, niin on se kuitenkin vähän yllättävää.

[Samuli:] Niin, ehkä se kertoo, että tää on aika polarisoitunut, täällä on ehkä aika ääripäät, siellä on ne, jotka tienaa miljoonia ja sitten niin kun sä sanoit, että ei kannata ehkä odottaa heti ensimmäisenä niitä miljoonia.

[Tomi:] Joo ei.[naurahtaa]

[Samuli:] Että tää välimatka on aika pitkä.

[Tomi:] Siinä on iso gäppi ja se on siinä hauskaa, että se on tosi vaikea tienata vaikka miljoonaa CS-pelaajana, koska ne palkintoturnauksien rakenteet koostuu niin eri jutuista, mutta esimerkiksi Dota II:ssa, missä just tienataan näitä miljoonia, niin siinä on major-turnaus kerran vuodessa, toki viime vuosi peruuntui siihenkin, niin siinä on yhteisrahoitteinen palkintopotti, jengi ostaa pelin sisällä juttuja, niin siitä tietty summa laitetaan siihen palkintopottiin ja se kapuaa 30, 40 miljoonan haarukkaan joka vuosi.

[Samuli:] Ihan käsittämätöntä.

[Tomi:] Että se on ihan järjetöntä, mutta Dota II on ainoa peli, missä sitä tehdään.

[Samuli:] Just. Ja varmaan niin kuntaisit tuossa sanoa, että ei ole mitään sellaista ehkä kuukausipalkkasysteemiä, ehkä kovin monella, että se on sitten nää turnaukset ja semmoset, eli niitäkin on?

[Tomi:] On, on.

[Samuli:] Onko niitä Suomessakin?

[Tomi:] On. On Suomessakin tällä hetkellä jo, mutta just ne, jotka niin kun sanoin, mahtuu yhden käden sormiin, niin ne on niitä, jotka saa sen kuukausipalkan pelaamisesta.

[Samuli:] Just näin, kyllä.

[Tomi:] Niitä ei ihan liikaa ole.

[Samuli:] Just.

[Tomi:] Niissäkin on isoja eroja.

[Samuli:] No mitä sä näet tulevaisuudessa, mikä on se seuraava e-sportsin iso juttu? Tuleeko tästä olympiaurheilua vai olympiapelaamista, miten se nyt halutaan sanoa?

[Tomi:] Niin, siitäkin on pitkään ollut jo keskustelua, että miten, meniskö se olympialaisiin ja vähän olympiakomitea on ollut vielä silleen, että ei. Tai mikä tää on tää kansainvälinen olympian järjestöliitto, mä en tiedä, mikä se edes on. [nauraa] Siitä on ollut pitkään keskustelua ja siitä on ollut myös keskustelua, että tarviiko olympialaiset e-sportsia tai tarviiko e-sports olympialaisia kasvaakseen ja mun mielestä ei, että mun mielestä olympialaiset voidaan pitää olympialaisina, ei sinne tarvii väkisin vääntää jotain CS:ää. En mä nää sille...

[Samuli:] Niin ja just toisin päin, että ei se pelaaminen välttämättä kaipaa sitä.

[Tomi:] Ei. Kyllä me pärjätään ilmankin.

[Samuli:] Niin. [nauraa]

[Tomi:] Että mun mielestä sitä ei ole väkisin pakko vääntää sinne.

[Samuli:] Jep.

[Eevert:] Ja just varmaan vaikuttaa, että kun on näin isoja kilpailuita ja muita valmiiksi, niin sit tavallaan, että tarviiko olympialaisiin lähteä tunkemaan mukaan.

[Samuli:] Kyllä.

[Tomi:] Että näitä MM-kisaprojekteja ja näitähän on ollut, niitä on ollut monta erilaista, kukaan ei ole järjestänyt varmaan sellaista ihan virallista virallista, mutta kaikilla on ne omat virallisensa.

[Samuli:] Just. No onko tää sellanen young man's game, onko tää vaan nuorten hommaa, kauanko tällanen pelaajaura, jos ajattelee, että on ammattilainen, niin miten kauan se voi jatkaa, jos et sä saa sitä miljoonapottia, niin mitä sitten?

[Tomi:] Niin, ei välttämättä mitään, ja ei ole olemassa mitään sellasta tiettyä ikäraamia, että tottakai jossain vaiheessa alkaa reaktiokyky ja tälleen laskemaan, että siinä vaiheessa ehkä saattaa alkaa ottaan tukkaan. [nauraa] Sekin on niin vaihtelevaa, mutta ei ole mitään sellasta ikärajaa, että tottakai vanhemmatkin pelaa hyvinkin paljon.

[Samuli:] Okei. Ei muuta kun rollaattoriparkki sinne seuraavaan assemblyyn, niin sitten sinne pystyy.

[Tomi:] Olihan tää Grey Gunners, tää eläkeläisten joukkue, missä oli oikeesti seittemän, kaheksankymppisiä, niin vähän pelaili menemään. [naurahtaa]

[Samuli:] Ihan huikeeta.

[Tomi:] Se oli hauska projektija hyvin hauskoja tyyppejä.

[Samuli:] Näetkö itsesi pelaavan sinne asti?

[Tomi:] Mä en tiedä, mä elän päivä kerrallaan. [naurahtelua]

[Tomi:] Toivottavasti.

[Samuli:] Just.

[Tomi:] Mutta ei ole mitään ikäraameja, tottakai siellä huipulla on vaikeampaa pärjätä enää sitten vanhempana, mutta vähän sama se on kaikessa urheilussa.

[Samuli:] Niin, toki sitten jossain, missä se fysiikka on jotenkin kauheen konkreettinen, sitten se vaan jossain vaiheessa rupeaa sen verran laskemaan, että sitten se kilpailu voi tietyissä lajeissa se voi olla haastavaa ja sitten ehkä loukkaantumisriskialkaa kasvaa.

[Tomi:] Kyllä.

[Eevert:] Joo. Ja sitten ehkä kanssa tuntuu, että kuitenkin tuli esimerkiksi uutena, että on tällainen senioriliiga tai muu tai joukkueita, että tavallaan ehkä se myös nähdään sellaisena nuorten harrastuksen, vapaa-ajan vieton, että vaikka aikuisetkin sitä tekisi, niin sitten ehkä se, mikä myös on se, että ehkä nuorilla saattaa olla suurin sellainen, mikä aiheuttaa ongelmia esimerkiksi just koulun ja muun kanssa, niin sitten ehkä sellanen, mistä puhutaan on just se nuorten pelaaminen, niin sitten se ehkä mielletään vaan sellaiseksi nuorten jutuksi.

[Samuli:] Kyllä.

[Tomi:] Niin, mutta Suomessakin pyörii Pappaliiga, missä joukkueen kesken...

[Samuli:] Pappaliiga!

[Tomi:] Pappaliiga, kyllä. Selostin yhden Pappaliigan pelinperjantaina, en mä aikasemmin ollut kuullutkaan tästä konseptista.

[Samuli:] Tuleeko tästä tämmöistä niin kun kutosdivariurheilua jossain vaiheessa [naurua] että ne vanhat pelaajat menee höntsäileen johonkin Pappaliigaan, vai mikä se sitten on?

[Tomi:] Niin no miksei periaatteessa, että se oli ihan hauskaa, että joukkueen keski-ikä pitää olla yli 30, että sinne pääsee pelaan.

[Samuli:] Okei.

[Tomi:] Käsittääkseni.

[Samuli:] 30-vuotias on pappaliigalainen, on se raakaa.

[Tomi:] Niin. [naurua]

[Tomi:] Se on raakaa, mutta tääkin joukkue, kenen kautta mä menin selostaan, niin sielläkin keski-ikä oli lähempänä neljäkymmentä ja tottakai Suomessa pyörii Kanaliiga, mikä on niin kun firmaliiga missä on eritasoisia pelaajia tosi paljon.

[Samuli:] Okei.

[Tomi:] Niin voisin kuvitella, että sielläkin osassa joukkueissa keski-ikä huitelee korkeammalla.

[Samuli:] Niin. Ehkä tästäkin tulee sellanen firma, niin just tällanen firmaliiga, kun on näitä firman salibandy, mitä näitä nyt kaikkia on.

[Tomi:] No siis Kanaliigan tää slogan tai tää, niin se taitaa olla, että kaikki ei halua pelata salibandya tai sähköä tai jotain.

[Samuli:] Okei. [naurahtaa]

[Tomi:] Että se on ihan hauska ja itekin olen ollut pelaamassa siellä kyllä.

[Samuli:] Joo. Tää ehkä kaiken kaikkiaan jotenkin, kun tätä tässä puhutaan ja kuunnellaan, niin tää vaan kertoo, että tää on aika nuori ilmiö.

[Tomi:] On.

[Samuli:] Ja joka räjähdysmäisesti kasvaa koko ajan ja nää tällaiset tietyt jututon vielä vasta tulossa, että mitä on pelaaminen 20 vuoden päästä.

[Tomi:] Ei voi tietää.

[Samuli:] Ei voi todella tietää.

[Tomi:] Koko ajan kehittyä uusia juttuja.

[Samuli:] Kyllä ja siksi tätä on mageeta seurata sivusta, koska tuntuu, että se tulee aina vähän niin kun varkain, että hitto, taas nyt on joku, että se kasvaa niin älytöntä tahtia.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Jep, huikee homma. Mites meidän kommenttikenttä, ollaanko me saatu siellä aktivoitua keskustelua?

[Eevert:] No ei oo ihan hirveesti täällä keskustelua, jos sitä tulee, niin laittakaa ihmeessä sinne kysymyksiä kanssa, voi sitten lähetysten jälkeen Discordissa keskustelua ihmeessä jatkaa, että ihmeessä vaan, jos kysyttävää tulee, niin sinne niitä laittamaan.

[Samuli:] Kyllä. Mä voin kysyä tosta, että täällä on ennen lähetystä tullut kysymyksiä esimerkiksi Tomille, että mikä on Tomin lempi CS-joukkue? Tulee tähän nyt todella kova?

[Tomi:][naurahtaa] Toi on yks kysytyimmistä kysymyksistä varmaan, että jos mä striimaan itse, niin tota käydään kysymässä aikapaljonkin, että ketä mä fanitan täysiä tai muuta, mutta mä en osaa fanittaa, mä fanitan suomalaisia tosi paljon. Mä tykkään, että suomalaiset pärjää, mutta ei mulla ehkä yhtä isoa sellasta suosikkia oo.

[Samuli:] Voiko tähän pelaamiseen perustaa tällasta maajoukkueimeininkiä?

[Tomi:] Niitä maajoukkueturnauksia pyöritetään tai niitä pyöritettiin ihan, et valittiin vaan tietystä maasta pelaajia tai valittiin kapteeni ja se sai valita pelaajat siihen ympärille niitä pyöritettiin muutama vuosi, mutta sitten se on vähän jäänyt, sitten toki mikähän tää, joku e-urheiluliitto, joku tällanen kansainvälinen pyörittää heidän MM-kisoja myös sitten.

[Samuli:] Okei.

[Tomi:] Missä Suomella on tullut ihan menestystäkin.

[Samuli:] Saadaanko me pelaamisessa tai e-pelaamisessa synnytettyä tämmöstä Suomi-Ruotsi maaotteluhenkeä?

[Tomi:] No ei välttämättä, että tokihan ne organisaatiot rajautuu ja tälleen, että kyllä niitä on haettu niitä asetelmia, mutta ei siihen ehkä sellaista samanlaista hegemoniaa tule, mikä ehkä sitten, jos mietitään vaikka just joku jääkiekko, niin ei siihen ehkä sellasta samanlaista tule.

[Samuli:] Mikä on tää Suomen suhde tähän muuhun maailmaan, että ollaanko me ihan pikkupläntti tekijä näissä vai voidaanko me fleksailla täällä?

[Tomi:] No me ollaan vielä aika pieni tekijä, mutta kyllä Suomi on alkanut kirimään tosi paljon siltä osin, että mitä täällä tehdään, että me tullaan jälkijunassa, mutta kyllä me täältä noustaan koko ajan. Että kun suomalaiset pärjää maailmalla, niin se vaikuttaa aika paljon.

[Samuli:] Ja se varmaan vaikuttaa harrastajamääriin.

[Tomi:] Ehdottomasti. Voisi kuvitella, että nuoret miettii, että mä voisin kanssa olla toi seuraava pelaaja ja näin pois päin, mitä muutenkin aina, kun urheilu tai mikä tahansa laji saa jotenkin suosiota

[Samuli:] Kyllä.

[Tomi:] Se tekee näkyväksi sen polun myös niille, ketkä sitä vasta alottelee. Niin, että kyllä toi ENCE:n toiseksi sijoittuminen majoreilla sillon 2019, niin kyllä se oli aikaiso juttu meille e-sports skenelle, että me päästiin valtaotsikoihin ja valtamedioihin.

[Samuli:] Kyllähän tää mediassa on, kyllä sitä näkee, kyllähän e-urheilu on noussu sinne.

[Tomi:] Kyllä se on alkanut kasvamaan, ehdottomasti.

[Samuli:] Ja Ylehan jonkun verran tekee, Ylellä on näkynyt pelaamista, on muilla kanavilla näkynyt pelaamista, on tehty Yle Kioskiin gamingia, että kyllä sen näkee, että se koko ajan kasvaa ihan sikana.

[Tomi:] Kyllä se kasvaa, ehdottomasti, toi on kovin juttu, että Suomessa tele-operaattorit pyörittää tota aika vahvasti.

[Samuli:] Kyllä.

[Eevert:] Joo. Se on kyllä just silleen, että just jos se menee tollaseen vähän, että isot firmat tai tollaset alkaa sitä näyttään tai muuta, niin varmaan just sellanen, että sitten se ehkä kans, et se ei

oo tavallaan sellanen, et pitää jotenkin sisäpiirin reittejä löytää sinne oikeille kanaville, vaan just tolleen varmasti, varmasti on sellanen, että saa myös lisää katsojakuntaa.

[Samuli:] Niin, siitä tulee niin kun valtakulttuuria sitten noiden isojen mediakonsernien kautta jotenkin?

[Tomi:] Kyllä varmasti, että sitä kautta ollaan saatu paljon uusia katsojia, silmäpareja, mutta siis suomalainen katsoja on siitä mielenkiintoinen, että jos ei suomalainen pärjää, niin sitten on katsojaluvut, sitten se rajautuu ehkä siihen skeneen se katsojakunta. Mutta sitten kun suomalaiset pärjää, niin sitten muutkin katsoo niitä lähetyksiä.

[Samuli:] Eikö se oo aika hellyyttävää? Jotenkin me ollaan kuitenkin silleen kimpassa menestytty ja näin.[naurua]

[Tomi:] Tavallaan joo, tavallaan joo. Se asettaa tiettyjä rajoituksia.

[Samuli:] Kyllä. Jos me vedetään tässä semmoseen, että mua kiinnostaa myös nää tällaset ilmiöt, mitä tähän peliin, kun me ollaan tässä pystytty aika hyvin tuomaan se, miten se on pelaamisesta kehittynyt tällaiseksi -

kilpapelaaamiseksi tai e-urheiluksi, m ikä se sana sitten onkaan, mutta sitten on tällasia muita ilmiöitä, just niin kun tää striimaaminen, mistä säkin oot puhunut tässä, että täähän on iso osa tätä jossain määrin ja ollu synnyttämässä tätä kokokulttuuria, niin voitko sä kertoa, mitä se striimaaminen on ja mistä siinä on kyse?

[Tomi:] No striimaaminen nykypäivänä, niin se on hyvin laajamittaista, että se on aikanaan, se ehkä lähti jopa siitä mielestä, että striimattiin just pelaamista vaan, mutta sitten on laajentunut tosi paljon nykyään, että nykyään ihmiset striimaa ihan kaikkea elämästään, osa striimaa koko ajan.[naurahtaa] Että mitä ne vaan tekee elämässään.

[Samuli:] Niin kun sä striimasit 96 tuntia?

[Tomi:] No esimerkiksi kun mä tein sen 96 tuntia, niin mä striimasin kaiken, mitä mä tein sen aikana, mutta se ei enää rajoitu pelaamiseen, vaan ihmiset maalailee striimeissa ja käy pilkillä ja kaikkee tollasta, siinä on oikeesti vaan taivas rajana.

[Samuli:] Pilkkistriimi. [naurahtaa]. Musta se oli paras, kun sä nukuit siinä, musta se oli tosi jotenkin kiva kattoa.

[Tomi:] Mä puhuin turkua.

[Samuli:][nauraa]

[Tomi:] En oo asunut ikinä Turussa.

[Samuli:] Mitä sä Eevert striimaisit?

[Eevert:] Mitä mä striimaisin...En mä tiedä. Ehkä mä striimaisin mun läksyjentekemistä, se on varmaan mielenkiintoisinta, mitä multa löytyy. [naurahtaa]

[Tomi:] Niitäkin nähtiin tossa korona-aikana, että jengi striimasi oikeesti, että ne tekee läksyjä ja tosipaljon noita oppitunteja striimattiin. Osa niistä oli hauskoja, koska ne tehtiin Twitchiin, mikä on avoin kaikille, myönnän istuneeni jollain uskonnontunnillakin joskus. [naurahtaa]

[Samuli:] Huikee.

[Tomi:] Tai matikan tunnilla ihan vaan mielenkiinnosta ja mä tykkäsin siitä, ne opettajat otti sellaisen rennon asenteen siihen, että vaikka sinne tuli joku kyselemään, niin kun siellä ei-oppitunnilla-oleva tuli kyselemään siihen, niin ne vastas niille ja se oli mun mielestä tosi hauskaa.

[Samuli:] Ihan huikee, siis tää uusi etäopetuksen muoto otetaan tästä.

[Eevert:] Joo, en tiedä, meidän opettajat on sen verran kalkkiksia, että en tiedä, lähteekö ne tollaseen. [naurahtaa]

[Samuli:] Aattele, jos se toimiikin toisinpäin, että ne rupee katsoon sieltä, että teettekö te niitä läksyjä edes, sehän vois olla kans aika[naurua] mielenkiintoinen homma, että teidänpitäis kaikkien striimata sinne, että nyt on niin kun, toi on mielenkiintoista.

[Tomi:] Se on hauska, että mulla on ykskaveri on opettaja, ja striimaa muuten sitten vaan pelaamistaan, sitten sen oppilaat käy välilläsen chatissa.

[Samuli:] Okei. [naurahtaa]

[Tomi:] Se on ihan hauskaa.

[Samuli:] Ties mihin tää voi vielä mennä. Siis tää on niin kun, toi striimaaminen on, niin kun sanoit että se on levinyt ihan kaikkialle. Pelaamisesta se lähti, eikö niin?

[Tomi:] No mä miellän sen niin, että se lähti kaikista pelistriimeistä.

[Samuli:] Just näin.

[Tomi:] Mutta sitten se on laajentunut nykyään, että jengi striimaa ihan mitä vaan.

[Samuli:] Ja silläkin tehdään rahaa?

[Tomi:] Joo, kyllä sillä jengi elättää itsensä. Suomessa ei kovin monta vielä elätä, mutta se on kasvamassa Suomessakin koko ajan, että Suomessa on tosi paljon hyviä striimaajia.

[Samuli:] Huikeeta. Meillähän Soijis on hoitanut ansiokkaastimeidän Poikien Puhelimen striimejä.

[Soijis:] Bujaa.

[Samuli:] Haluatko jakaa kokemuksia?

[Soijis:] Sehän on ihan kamalan hirveen hyvä lähestyiden nuoria ja tälleen meidänkin kohderyhmä on nuoret pojat ja nuoret miehet ja käsittääkseni se on sellainen ryhmä, joka myös paljon videopelejä pelaa, niin se on musta ihan loogista, että Poikien Puhelin on myös edustettuna siellä videopelimaailmassa.

[Samuli:] Aivan niin. Ja osittain miksi mekin ollaan siellä oltu on myös, että tarjotaan tällanen turvallinen tila pelata, turvallinen tila striimata, koska me on koettu, että myös tällaista epäasiallista käytöstä on jonkun verran pelaamisen piirissä, onko se vaan, että sitä on muutenkin, mutta jotenkin se näkyy siellä tosi voimakkaasti, ootko sä havainnut tätä?

[Tomi:] Kyllä sitä riittää siellä netin maailmassa.

[Samuli:] Mistä sä aattelet, että se johtuu?

[Tomi:] No se on osittain ihan suoraan vaan sekin, että sä pystyt netissä huutamaan nimimerkin takaa, niin se on tosi matala kynnyks lähteä jollekin sitten tekeen sitä, niin se on ehkä jopa yksi syy siihen.

[Samuli:] Onks se just, että siinä on vapautta, mutta ei oo vastuuta tavallaan jotenkin niistä sanomisistaan, kun se toinen ei ole siinä?

[Tomi:] Voi olla, toi on aika hyvin tiivistetty.

[Samuli:] Joo. Se tuntuu tosi hurjalta, mutta se ois erittäin huolestuttavaa, että yhdistettäis tää epäasiallinen käytös jotenkin tähän pelaamiseen ja tähän e-urheiluun, että se ei ainakaan mun mielestä ole mikään osa sitä tai pitäis olla mitenkään osa sitä.

[Tomi:] Ei, että kyllä siitä käydään paljon keskustelua koko ajan, että miten sitä saatais kitkettyä ja paljon sitä kitketäänkin, tehdään töitä sen eteen, että saatais sellanen epäasiattomuus sieltä pois, mutta haluaisin nähdä sen maailman joskus, että sitä ei olis, mutta ei sitä saada kitkettyä kyllä millään, että kyllä se tulee olemaan aina osa, mutta mitä vähemmän sitä on, niin sitä parempi.

[Samuli:] Niin ehkä semmonen ikäväosa jotenkin, että se ei oo semmonen, mitä kukaan ehkä sinne haluaa.

[Tomi:] Ei.

[Samuli:] Voiko se olla, jos mä ajattelen, jos nyt tehdään sitä vertailua vaikka tähän urheiluun ja pitää kysyäkin, onko se samalla e-urheilun parissa, mutta se, että koska siellä myös paljon harjoitellaan sitä tiimityöskentelyä, miten sä voit antaa palautetta pelaajille, koska mä oon ymmärtänyt, että se on aika paljon myös sellasta, että tiimin sisällä saatetaan dissata toisia pelaajia?

[Tomi:] No ei ehkä sitten, kun se menee ammattimaisempaan, niin ei se oikeestaan enää sitten ole.

[Samuli:] Okei, että se ei kuulu e-urheiluun vaan sitten enempi sinne...

[Tomi:] Kyllä se on enemmän sitten ne katsojat, ketkä huutaa siellä, että kyllä kun on ammattimainen e-urheilija, niin ne on oikeesti ammattilaisia, että ei ne lähde huutamaan, että joku on huono.[naurahtaa]

[Samuli:] Kyllä. Ootko törmännyt Eevert tällaseen?

[Eevert:] No oon ainakin kuullut tosi paljon just tällasesta ja ehkä just tuntuu, että jotenkin se on myös sellanen osa, mistä paljon uutisoidaan esim. just jos puhutaan e-urheilusta tai muusta tai ei välttämättä just e-urheilusta, mutta pelaamisesta ja mikä toisaalta ihan silleen hyvä, että sitä nostetaan esille ja muuta, mutta sitten toisaalta ehkä saattaa myös ehkä vaikuttaa siihen mielikuvaan just esimerkiks pelaamisesta tai pelaajista, mutta siis kyllähän tota varmasti paljon tulee muutenkin ehkä silleen just somen, netin maailmassa niin tosi paljonsitä, että kun voi tavallaan piiloutua sinne nimimerkin taakse.

[Samuli:] Kyllä.

[Eevert:] Niin sitten kyllähän siellä varmasti sitä paljon tulee.

[Samuli:] Ja se on somessa ja muualla ihan yleinen ilmiö, että se ei mitenkään rajoitu pelkästään pelaamiseen.

[Tomi:] Ei missään nimessä, että kyllä se on netti, missä se tapahtuu.

[Samuli:] Kyllä. Se on todella surullistaja mä toivoisin, että siihen jotain muutosta saataisiin. Mä mietinkin, että onko näillä peli, onko sun mielestä näillä peliyhtiöillä mitään mahdollisuuksia vaikka puuttua tai vastuuta puuttua tämmösiin?

[Tomi:] No tottakai, että kyllähän noissa on noi filterit, ja kaikki päällä, että jos sitä haluaa pitää päällä, niin sitten se filteröi aika hyvin sitä tekstiä, mitä sieltä tulee, että sitten tulee tähtiä tilalle, että sä tiedät, että se kaveri huutaa siellä jotakin, mutta. Se on tietty heidän tapa ja tottakai ei niillä

tavallaan vastuuta siitä ehkä ole, mutta ne tekee kyllä varmasti parhaansa siihen, kun taas sitten taas tullaan siihen missä alustalla niitä pelejä pelataan, niin tosi paljon niissä on sitten että niissä oikeesti jaetaan jo porttikieltoja noista, ihan pelkästään röyhkeästä käytöksestä, mikä on mun mielestä on ihan positiivinen suunta.

[Samuli:] Voiko se yhteisö itse jotenkin vaikuttaa tähän, voisko siellä olla joku semmonen, että yhteisö voi vaikuttaa, että jos siellä joku käyttäytyy huonosti, niin se jotenkin pystyttäis sieltä rajaamaan ulos vai onko siihen mitään tsäänssiä?

[Tomi:] On, pelaajilla on nykyään mahdollisuus reporttaa noita pelaajia, ketkä on huudellut tai muuta vastaavaa, niin kyllä ne sitten siitä saa jonkunlaisen sanktion, että riippuu pelistä.

[Samuli:] Toivottavasti tämä saadaan loppumaan.

[Eevert:] Joo.

[Tomi:] Toivottavasti.

[Samuli:] Tämmönen peli ei kyllä pelaa.

[Tomi:] Toivossa on hyvä elää.

[Samuli:] Kyllä niin.[naurahtaa] Ja kun jokaisella on aina kuitenkin vastuu siitä omasta käytöksestään, vaikkakaan se tyyppi ei ole siinä sun kasvojen edessä, niin ei se poista sitä vastuuta millään tavalla.

[Tomi:] Kyllä.

[Samuli:] Että se pitäis jokaisen muistaa tietysti pelaamisessa, mutta myös siellä somessa ja muualla, näin.

[Eevert:] Joo.

[Samuli:] Onko tullut vielä, nyt ois vielä mahdollisuus kommenttikentästä nostaa kysymyksiä ennen kun meillä kohta aika loppuu.

[Eevert:] Joo.

[Tomi:] Niin se vaan aika rientää.

[Samuli:] Näin se vaan on.

[Eevert:] Näin se on. Täällä on tullut kysymys, että millos Euro Truckia?

[Tomi:] Mitä?

[Eevert:] Mä en tiedä. [naurua]

[Samuli:] Erittäin hyvä kysymys, kun kukaan ei osaa tähän vastata.

[Eevert:] Katotaan osaako Soijis.

[Samuli:] Tää saattaa liittyä kyllä Sojikseen.

[Tomi:] Puhutaanko nyt siis Euro Truck -simulaattorista?

[Soijis:] Kyllä. Me ollaan kerran pelattu Euro Truck -simulaattoria, itse olen pelannut sitä jonkun verran enemmän, mutta pelataan kyllä varmasti jossain vaiheessa tässä kevään aikana vielä.

[Samuli:] Aivan mahtavaa.

[Eevert:] Eli ehkä Discordissa voi tulla enemmän vastauksia tähän.

[Samuli:] Niin, kyllä.

[Eevert:] Mutta joo, ei oo varmaan sittenmuita kysymyksiä tuolla. Eli jos vielä tulee kysymyksiä, niin nyt on ihan viimeiset hetket niitä aikaa laittaa.

[Samuli:] Kyllä ja oikeastaan sitten ne kannattaa melkein mennä sinne jälkilöylyjen puolelle, sinne Discordiin ja käydä sitä keskustelua sitten siellä. Mä luulen, että me aletaan olla tässä. Mä haluan kiittää Tomi sydämeni pohjasta, kiitos kun tulit tänään. Kiitos sun tempauksesta, kiitos kaikesta. Mahtavaa.

[Tomi:] Oli kiva olla täällä. Tästä alasta on kiva puhua, mä tykkään.

[Samuli:] Todellakin.

[Tomi:] Kiitos.

[Samuli:] Kiitos Eevert.

[Eevert:] Kiitos, kiitos. Oli tosi hauskaa.

[Samuli:] Mahtavaa, hei.

[Eevert:] Jes.

[Samuli:] Muistakaa käydä tilaamaan kanava, niin pysytte kärryillä aina sitten uusista jaksoista, nimittäin ensi kerralla me puhutaan sitten nuorten miesten mielen hyvinvoinnista, nähdään silloin. Ensi kertaan!

[Eevert:] Ensi kertaan!

[Funk musiikkia]